,

SUMÁRIO

[**APRESENTAÇÃO 2**](#_32rovwbecijw)

[**PLANEJAMENTO DE ESTUDOS 2**](#_8hzdw6el14vw)

[**CRONOGRAMA DE ATIVIDADES 2**](#_g9n671dzfjmf)

[**AVALIAÇÃO OFICIAL 2**](#_3qudq169b967)

[05 FEV - PARTE 01 - ELEMENTOS E CARACTERÍSTICAS DE UM SOFTWARE 3](#_hfl2wmyj8172)

[05 FEV - PARTE 02 - TIPOS DE SOFTWARE E CURVA DE FALHAS DE SOFTWARE E HARDWARE 4](#_tnoygsk99o00)

[05 FEV - PARTE 03 - EVOLUÇÃO DE SOFTWARE 5](#_8ycchi4ji62y)

[19 FEV - PARTE 04 - CRISE DO SOFTWARE 6](#_am64elp2vn4h)

[19 FEV - PARTE 05 - MITOS DO SOFTWARE 7](#_n3vcvw6k396w)

[19 FEV - PARTE 06 - IMPACTO DAS MUDANÇAS 8](#_w2t9i7g8tsbc)

[19 FEV - PARTE 07 - FUNDAMENTOS DA ENGENHARIA DE SOFTWARE 9](#_tw433zluxnfi)

[04 MAR - PARTE 08 - MODELOS DE PROCESSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE 10](#_8n60pbe9ab6)

[04 MAR - PARTE 09 - ABORDAGENS DA ENGENHARIA DE SOFTWARE 11](#_277zji46pnu5)

[04 MAR - PARTE 10 - INTRODUÇÃO A UML 12](#_k9tvhwhyngjk)

[04 MAR - PARTE 11 - DIAGRAMA DE CASO DE USO 13](#_xextj6yevqt1)

[04 MAR - PARTE 12 - DIAGRAMA DE CLASSE, DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA E DIAGRAMA DE ATIVIDADES 14](#_579w0naiy2mk)

[**COMO ESTUDAR? 15**](#_p8llx6cv25tt)

[**BIBLIOGRAFIA DA DISCIPLINA 16**](#_2jqhlg948n6)

# 

# APRESENTAÇÃO

Engenharia de Software | 80h

Os objetivos da disciplina são:

* Discernir Software e Hardware, bem como as suas características;
* Conhecer os diversos tipos de software;
* Ter ciência dos diversos problemas que caracterizam a crise do software;
* Conhecer os principais paradigmas da Engenharia de Software;
* Conhecer a essência dos principais processos de desenvolvimento de software;
* Conhecer técnicas e ferramentas eficazes para identificar e documentar as características de uma solução de software.

# PLANEJAMENTO DE ESTUDOS

Esta disciplina é de 80 horas

Está previsto que você use cerca de 4 horas/semana

# CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

| **Atividade** | **Liberação** | **Encerramento** | **Conteúdo** |
| --- | --- | --- | --- |
| AC 01 | 05/02/2024 | 25/02/2024 | Partes 1, 2 e 3 |
| AC 02 | 19/02/2024 | 03/03/2024 | Partes 3, 4, 5, 6 e 7 |
| AC 03 | 04/03/2024 | 17/03/2024 | Partes 8, 9, 10, 11 e 12 |

# AVALIAÇÃO OFICIAL

A avaliação oficial da disciplina ocorrerá no período de 25/03/2024 à 30/03/2024, conforme agendamento realizado no sistema Prova Fácil.

## 

## 05 FEV - PARTE 01 - ELEMENTOS E CARACTERÍSTICAS DE UM SOFTWARE

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Elementos e características de um software. Youtube, 14 jan. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/GgGTLDVmnL4>>. Acesso em: 10 jul. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Elementos e características de um software. 2021. MP3. Disponível em: [01\_MP3\_ES.mp3](https://drive.google.com/file/d/1KegiVk-YF7QzUgFIKMbCnoG34jXMkW_z/view?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Slide | Veja o slide da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Elementos e características de um software. 2021. Slide. Disponível em: [01\_SL\_ES](https://docs.google.com/presentation/d/1LDFdkzHveX0nJgZu4t7sX27bnvKDb9Fstrc4DCEGqtw/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Elementos e características de um software. 2021. Texto. Disponível em: [01\_TXT\_ES](https://docs.google.com/document/d/1uDiuiNo9hIrXBjY9kvLGkSRRexslCdf-SoyegLnLHNc/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Saiba mais | Leia o texto:  RAMALHO, Rogério. Por que engenharia de software é o curso certo para você? Impacta, 03 dez. 2018. Disponível em: [Por que Engenharia de Software é o curso certo para você?](https://www.impacta.com.br/blog/por-que-engenharia-de-software-e-o-curso-certo-para-voce/). Acesso em: 10 jul. 2021. |

## 

## 05 FEV - PARTE 02 - TIPOS DE SOFTWARE E CURVA DE FALHAS DE SOFTWARE E HARDWARE

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Tipos de software e curva de falhas de software e hardware. Youtube, 14 jan. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/Dng-QLrD8DM>>. Acesso em: 10 jul. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Tipos de software e curva de falhas de software e hardware. 2021. MP3. Disponível em: [02\_MP3\_ES.mp3](https://drive.google.com/file/d/1swsjYFMJQ00w-yMuCMpK-QQJaj6vsMno/view?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Slide | Veja o slide da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Tipos de software e curva de falhas de software e hardware. 2021. Slide. Disponível em: [02\_SL\_ES](https://docs.google.com/presentation/d/1t75_pKOjRoY79hCiU34t29xijsOWSJaeqP9DjAW9HOA/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Tipos de software e curva de falhas de software e hardware. 2021. Texto. Disponível em: [02\_TXT\_ES](https://docs.google.com/document/d/1iBHoVREQw7WewjksHEjIkWYkr2Mw0mISVzQn9tmvhbM/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Saiba mais | Leia os textos:  CANALTECH. O que é software e hardware? Disponível em: [O que é software e hardware? [CT Responde]](https://youtu.be/RM8bBzHggu8). Acesso em: 26 jan. 2021. |

## 

## 05 FEV - PARTE 03 - EVOLUÇÃO DE SOFTWARE

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Evolução de software. Youtube, 27 jan. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/XnflSD2T2Gw>>. Acesso em: 10 jul. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Evolução de software. 2021. MP3. Disponível em: [03\_MP3\_ES.mp3](https://drive.google.com/file/d/1iWagyeq5y9u26pGvyOAYOJ695EpihAGV/view?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Slide | Veja o slide da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Evolução de software. 2021. Slide. Disponível em: [03\_SL\_ES](https://docs.google.com/presentation/d/1d34IQA02g5iQrynWrzX-SCLuoQkg23BK4UUSAfpcXQc/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Evolução de software. 2021. Texto. Disponível em: [03\_TXT\_ES](https://docs.google.com/document/d/1AJTKHGMuGJELXgq00vs3Iw_Q9QuPnXWp4xbdQfHWhEU/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Saiba mais | Leia o texto:  LIPPEL, Vinicius. Evolução dos Softwares: 1950 a 1965. Disponível em: [Evolução dos softwares - 1950 a 1965](https://youtu.be/Inq-g6QKlzA). Acesso em: 07 jan. 2021. |
| Para Refletir | Acesse o site da Parte 03 da disciplina e interaja com seus colegas, professores e tutores. Disponível em: [Para refletir](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p3/para-refletir). Acesso em: 13 mai. 2022. |

## 

## 19 FEV - PARTE 04 - CRISE DO SOFTWARE

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Crise do software. Youtube, 01 fev. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/j8W84SlAD-Y>>. Acesso em: 10 jul. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Crise do software. 2021. MP3. Disponível em: [04\_MP3\_ES.mp3](https://drive.google.com/file/d/1fE7x53twiRwTY3S_P332fWThQ4p1xkmL/view?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Slide | Veja o slide da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Crise do software. 2021. Slide. Disponível em: [04\_SL\_ES](https://docs.google.com/presentation/d/1wUBQS1BEV0prgzT1jExDax2yuMJl3aEmzdZh-Zg3YGk/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Crise do software. 2021. Texto. Disponível em: [04\_TXT\_ES](https://docs.google.com/document/d/1p_8-p2E4WE7jn9zWrEKLevPgAOJUssgnFy_IyiZjwsc/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Saiba mais | Leia o texto:  VALE, Alisson. Da crise do software à crise de significado: a importância de aprender a compreender. Medium, 24 set. 2019. Disponível em: [Da crise do software à crise de significado: a importância de aprender a compreender | by Alisson Vale](https://medium.com/software-zen/da-crise-do-software-%C3%A0-crise-de-significado-a-import%C3%A2ncia-de-aprender-a-compreender-5ff8fb920e37). Acesso em: 10 jul .2021. |

## 

## 19 FEV - PARTE 05 - MITOS DO SOFTWARE

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Mitos do software. Youtube, 01 fev. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/LIS2ro6ooto>>. Acesso em: 10 jul. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Mitos do software. 2021. MP3. Disponível em: [05\_MP3\_ES.mp3](https://drive.google.com/file/d/1CUcGXRDsUcRQxukfBio-5Y9gTgf27zW5/view?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Slide | Veja o slide da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Mitos do software. 2021. Slide. Disponível em: [05\_SL\_ES](https://docs.google.com/presentation/d/1eyYCsjJWGc9TvOMbocdERxoQDMxL0AqYUl59vqh3Zik/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Mitos do software. 2021. Texto. Disponível em: [05\_TXT\_ES](https://docs.google.com/document/d/1a0tduMvcNwogl152xjCgAye1J7B6Pkfdzw3RsYZ46pY/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Saiba mais | Leia o texto:  SOUZA, Adler Diniz de. Mitos de Software e Engenharia de Software. 2016. Disponível em: [COM210 - AULA 01 - Vídeo 02 - Mitos de Software e Engenharia de Software](https://youtu.be/CKSpC6VP6TU). Acesso em: 19 dez. 2019. |

## 

## 19 FEV - PARTE 06 - IMPACTO DAS MUDANÇAS

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Impacto das mudanças. Youtube, 01 fev. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/ANpqVOiBywY>>. Acesso em: 10 jul. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Impacto das mudanças. 2021. MP3. Disponível em: [06\_MP3\_ES.mp3](https://drive.google.com/file/d/1NQNRiPbQdvA3aSv90tJxfhJ15MrKOrFY/view?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Slide | Veja o slide da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Impacto das mudanças. 2021. Slide. Disponível em: [06\_SL\_ES](https://docs.google.com/presentation/d/1RaUGSeo7M6l8EtSebrc4d_h0ieQ6TY-mXmU3MGpd3oE/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Impacto das mudanças. 2021. Texto. Disponível em: [06\_TXT\_ES](https://docs.google.com/document/d/1ecAkgynJG9_IK9hAP-YNF7tfRyIa-ZKIy7BVWEPe-Yo/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Saiba mais | Leia o texto:  ROBERTO, Jones. Quanto os erros em software podem custar para a sua empresa? Medium, 26 nov. 2019. Disponível em: [Quanto os erros em software podem custar para a sua empresa? | by Jones Roberto | Comunidade XP | Medium](https://medium.com/xp-inc/quanto-os-erros-em-software-podem-custar-para-a-sua-empresa-409b77d08bd6). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Para Refletir | Acesse o site da Parte 06 da disciplina e interaja com seus colegas, professores e tutores. Disponível em: [Para refletir](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p6/para-refletir). Acesso em: 13 mai. 2022. |

## 

## 19 FEV - PARTE 07 - FUNDAMENTOS DA ENGENHARIA DE SOFTWARE

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Fundamentos da engenharia de software. Youtube, 09 fev. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/2M2x6iCGs9A>>. Acesso em: 10 jul. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Fundamentos da engenharia de software. 2021. MP3. Disponível em: [07\_MP3\_ES.mp3](https://drive.google.com/file/d/1cxoDdtVbDuePnYLw2gg0RlJT7IO5ITTM/view?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Slide | Veja o slide da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Fundamentos da engenharia de software. 2021. Slide. Disponível em: [07\_SL\_ES](https://docs.google.com/presentation/d/1cRwdWExsefl63j4sJRKaGgD50ZiLpZB2L9mzsHRJrFM/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Fundamentos da engenharia de software. 2021. Texto. Disponível em: [07\_TXT\_ES](https://docs.google.com/document/d/11ZBmhgh7oqufXNo_PJJnDg_rpQem-9UfSf21xI4iSec/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Saiba mais | Leia o texto:  PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. Engenharia de software: uma abordagem profissional. Disponível em: [VitalSource Bookshelf Online](https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788580555349/pageid/40). Acesso em: 10 jul. 2021. |

## 

## 04 MAR - PARTE 08 - MODELOS DE PROCESSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Modelos de processo de engenharia de software. Youtube, 09 fev. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/daLUnwemzB4>>. Acesso em: 10 jul. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Modelos de processo de engenharia de software. 2021. MP3. Disponível em: [08\_MP3\_ES.mp3](https://drive.google.com/file/d/1YTdCljI7r0k-rteWV-8iVS71QX7FWkZK/view?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Slide | Veja o slide da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Modelos de processo de engenharia de software. 2021. Slide. Disponível em: [08\_SL\_ES](https://docs.google.com/presentation/d/1SqAY3pQmhDo7rzqUnFlyXUH_KKqP8W-KWHcTHRxSmJM/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Modelos de processo de engenharia de software. 2021. Texto. Disponível em: [08\_TXT\_ES](https://docs.google.com/document/d/1ZZKpTKj_1fYwUkwaLkN18urc3D97Yj4-jxmV0YBFJ34/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Saiba mais | Leia o texto:  PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. Engenharia de software: uma abordagem profissional. Disponível em: [VitalSource Bookshelf Online](https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788580555349/pageid/40). Acesso em: 10 jul. 2021. |

## 

## 04 MAR - PARTE 09 - ABORDAGENS DA ENGENHARIA DE SOFTWARE

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Abordagens da engenharia de software. Youtube, 09 fev. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/pi7cQwmuJsY>>. Acesso em: 10 jul. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Abordagens da engenharia de software. 2021. MP3. Disponível em: [09\_MP3\_ES.mp3](https://drive.google.com/file/d/1df2-nV_hT0ew6Aec4ZQo2o2Rds33Mcdx/view?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Slide | Veja o slide da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Abordagens da engenharia de software. 2021. Slide. Disponível em: [09\_SL\_ES](https://docs.google.com/presentation/d/1u8JRdvZ1Aln5LjKPyD6jH2Ga4S2GPy6-0KDf4e5JjKY/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Abordagens da engenharia de software. 2021. Texto. Disponível em: [09\_TXT\_ES](https://docs.google.com/document/d/1bryNUMweDDITQteQlANUQryTFzoC2yVW_TUTK8pq8GI/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Saiba mais | Leia o texto:  SCRUM. What is scrum? Disponível em: [What is Scrum?](https://www.scrum.org/resources/what-is-scrum). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Para refletir | Acesse o site da Parte 09 da disciplina e interaja com seus colegas, professores e tutores. Disponível em: [Para refletir](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p9/para-refletir). Acesso em: 13 mai. 2022. |

## 

## 04 MAR - PARTE 10 - INTRODUÇÃO A UML

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Introdução a UML. Youtube, 16 fev. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/NsboSmKCqP4>>. Acesso em: 10 jul. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Introdução a UML. 2021. MP3. Disponível em: [10\_MP3\_ES.mp3](https://drive.google.com/file/d/1etyPpGJK0nhUIGss2HIU57_asu54Au8b/view?usp=sharing). Acesso em: 11 jul. 2021. |
| Slide | Veja o slide da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Introdução a UML. 2021. Slide. Disponível em: [10\_SL\_ES](https://docs.google.com/presentation/d/1TmkWMD9W2OqU9Abzu-pk1U2h7163z6fP556cHhdtuS8/edit?usp=sharing). Acesso em: 11 jul. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Introdução a UML. 2021. Texto. Disponível em: [10\_TXT\_ES](https://docs.google.com/document/d/1NpYOFOuMlqtPNaYooQ6dxLt8iBwETDYvoaZ_qP_4l1k/edit?usp=sharing). Acesso em: 11 jul. 2021. |
| Saiba mais | Leia o texto:  FOWLER, Martin. UML Essencial: Um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos. 2005. Disponível em: [VitalSource Bookshelf Online](https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788560031382/epubcfi/6/8%5Bidloc_003.xhtml-itemref%5D!/4%5Beid604%5D/20%5Beid709%5D/6%5Beid716%5D@0:49.4). Acesso em: 11 jul. 2021. |

## 

## 

## 04 MAR - PARTE 11 - DIAGRAMA DE CASO DE USO

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Diagrama de caso de uso UML. Youtube, 16 fev. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/w6oMCxRvvGw>>. Acesso em: 10 jul. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Diagrama de caso de uso UML. 2021. MP3. Disponível em: [11\_MP3\_ES.mp3](https://drive.google.com/file/d/1zYreamL-46dfBfxSlojyukSngA1Rlq97/view?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Slide | Veja o slide da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Diagrama de caso de uso UML. 2021. Slide. Disponível em: [11\_SL\_ES](https://docs.google.com/presentation/d/1C6bS9Du_qbpTSDDBq-PenM-bwzm6GMwoVFO_qSCZTyM/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Diagrama de caso de uso. 2021. Texto. Disponível em: [11\_TXT\_ES](https://docs.google.com/document/d/1tQbaN5MQfOXBS_LsT3SrR1idw0cBTmYQCuhIysaLDEQ/edit?usp=sharing). Acesso em: 10 jul. 2021. |
| Saiba mais | Leia o texto:  LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo.. 2007. Disponível em: [VitalSource Bookshelf Online](https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788577800476/pageid/33). Acesso em: 10 jul. 2021. |

## 

## 04 MAR - PARTE 12 - DIAGRAMA DE CLASSE, DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA E DIAGRAMA DE ATIVIDADES

| Vídeo | Assista o vídeo da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Diagrama de classe UML. Youtube, 16 fev. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/2hoWBznLm5c>>. Acesso em: 10 jul. 2021.  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Diagrama de sequência e atividades. Youtube, 16 fev. 2021. Disponível em: <<https://youtu.be/QSDBPT3UagA>>. Acesso em: 10 jul. 2021. |
| --- | --- |
| Áudio | Ouça o áudio da aula:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Diagrama de classe UML. 2021. MP3. Disponível em: [12\_MP3-1\_ES.mp3](https://drive.google.com/file/d/1cZlfA6y20cMVKIbDdNWgglDtQwvbrbZf/view?usp=sharing). Acesso em: 11 jul. 2021.  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Diagrama de sequência e atividades. 2021. MP3. Disponível em: [12\_MP3-2\_ES.mp3](https://drive.google.com/file/d/1jQseAj82HMTldH7el3Pk7rbh_fAYIn5O/view?usp=sharing). Acesso em: 11 jul. 2021. |
| Slide | FREIRE JUNIOR, João de Deus. Diagrama de classe UML. 2021. Slide. Disponível em: [12\_SL\_1\_ES](https://docs.google.com/presentation/d/1V7K1iZE8TAczfhxHBxwkcGIrj_tMkL2aTIZ_F1KRMnc/edit?usp=sharing). Acesso em: 11 jul. 2021.  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Diagrama de sequência e atividades. 2021. Slide. Disponível em: [12\_SL\_2\_ES](https://docs.google.com/presentation/d/1gnUbtVh4lYeAbK-RGrMlRiyrgR3SONYlsb88kuSefPc/edit?usp=sharing). Acesso em: 11 jul. 2021. |
| Texto para leitura | Leia o texto:  FREIRE JUNIOR, João de Deus. Diagrama de classe, diagrama de sequência e diagrama de atividades. 2021. Texto. Disponível em: [12\_TXT\_ES](https://docs.google.com/document/d/10wfbaOZssh2Ick63o4StI1mNYpDmfjA9EN9EnwHGh0w/edit?usp=sharing). Acesso em: 11 jul. 2021. |
| Saiba mais | Leia o texto:  DEVMEDIA. Conhecendo os diagramas da UML através de um estudo de caso. Disponível em: [Conhecendo os diagramas da UML através de um estudo de caso](https://www.devmedia.com.br/conhecendo-os-diagramas-da-uml-atraves-de-um-estudo-de-caso/22550). Acesso em: 11 jul. 2021. |
| Para refletir | Acesse o site da Parte 12 da disciplina e interaja com seus colegas, professores e tutores. Disponível em: [Para refletir](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p12/para-refletir). Acesso em: 13 mai. 2022. |

# COMO ESTUDAR?

Para aproveitar o conteúdo da disciplina você deve dedicar as horas de estudo previstas na seção [PLANEJAMENTO DE ESTUDOS](#_8hzdw6el14vw) e seguir a trilha de aprendizagem disponível no link:

| [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-intro**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-intro)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p1**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p1)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p2**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p2)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p3**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p3)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p4**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p4)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p5**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p5)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p6**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p6)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p7**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p7)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p8**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p8)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p9**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p9)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p10**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p10)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p11**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p11)  [**https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p12**](https://sites.google.com/faculdadeimpacta.com.br/es-p12) |
| --- |

Todas as atividades contínuas e discussões devem ser realizadas no Google Classroom da disciplina. Em caso de dúvidas entre em contato com seu tutor.

# BIBLIOGRAFIA DA DISCIPLINA

HIRAMA, K. **Engenharia de software**: qualidade e produtividade com tecnologia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2015.

LEFFINGWELL, D.; WIDRIG, D. **Managing software requirements**: a unified approach. New York: Addison Wesley, 1999.

PRESSMAN, R. S. **Engenharia de software**: uma abordagem profissional. 8. ed. Porto Alegre: Bookman, 2016.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

BECK, K. **TDD**: desenvolvimento guiado por testes. Porto Alegre: Bookman, 2010.

BECK, K. **TDD**: padrões de Implementação. Porto Alegre: Bookman, 2013.

COHN, M. **Desenvolvimento de software com SCRUM**. Porto Alegre: Bookman, 2011.

FOX, A. PATTERSON, D. **Construindo software como serviço**: uma abordagem ágil usando computação em nuvem. New York: StrawberryCanyon LLC, 2015.

SCOTT, K. **O processo unificado explicado**: UML. Porto Alegre: Bookman, 2003.

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de software**. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.